

## Prépare ton avenir professionnel à partir de ta cinquième

Questa attività è legata al progetto per l'orientamento dedicato alle classi seconde e svoltosi nella primavera 2023.

La scuola coinvolta è "IIS Codogno", meglio conosciuta con il nome della sede, Ambrosoli. Alcuni studenti dell' istituto sono stati un'ora nella nostra 2 F e hanno proposto la simulazione di un'attività STEM, con particolare attenzione al coding e alla robotica educativa.

Lo scopo dell'attività era saper utilizzare applicazioni software per la realizzazione di programmi di robotica.

E' stato proposto Arduino, una piattaforma hardware composta da una serie di schede elettroniche dotate di un microcontrollore.

In parole povere: i ragazzi Ambrosoli ci hanno mostrato come si usa Arduino utilizzando un programma simile a Scratch.

Il risultato è stato molto carino perchè si accendeva un led collegato alla scheda elettronica. L'attività è diventata man mano più complessa, perchè poi ci hanno portato a far lampeggiare il led (video), con un cambio di programmazione. Alla fine abbiamo realizzato un "mini lampione", abbiamo cioè aggiunto un sensore luminoso per cui il led si accendeva e si spegneva a seconda dell'intensità luminosa percepita.

C'est bien intéressant mais pas tellement facile pour nous.

De toute façon, qui, parmi nous, voudrait s'inscrire, à la fin de sa quatrième, à cette école professionnelle, sait déjà ce qu'il pourrait étudier.

